



UNIVERSIDAD DE SONORA

DIVISIÓN DE INGENIERÍA

Departamento de Ingeniería Industrial

INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

**“Apoyo de Redes y Telecomunicaciones en
Universidad de Sonora”**

“Memoria de Prácticas Profesionales”

PRESENTA:

FRANCISCO JAVIER MORENO FLORES

HERMOSILLO, SONORA

JUNIO 2015

ÍNDICE GENERAL

1. INTRODUCCIÓN.....	3
1.1. Explicación del proyecto o actividad.....	3
1.2. Objetivos generales.....	4
1.3. Línea metodológica.....	5
2. DESCRIPCIÓN DEL CONTEXTO.....	5
2.1. Instalaciones.....	6
2.2. Misión y operaciones.....	7
2.3. Descripción de la unidad receptora.....	10
3. FUNDAMENTO TEÓRICO DE HERRAMIENTAS Y CONOCIMIENTO.....	12
4. DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES REALIZADAS.....	21
5. ANÁLISIS DE LA EXPERIENCIA ADQUIRIDA EN LA REALIZACIÓN DE LAS PRÁCTICAS PROFESIONALES.....	37
5.1. Análisis general del proyecto.....	37
5.2. Análisis de los objetivos de las prácticas profesionales.....	38
5.3. Análisis de las actividades realizadas.....	38
5.4. Análisis de metodología utilizada.....	39
6. CONCLUSIONES.....	40
7. RECOMENDACIONES.....	41
8. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS.....	42
ANEXOS.....	43

1. INTRODUCCIÓN

En la regulación de la Universidad de Sonora se contempla que en toda actividad curricular se debe incluir y dirigirse al sector social o productivo las prácticas profesionales para poder suplir las demandas laborales a través de la aplicación del conocimiento adquirido en varias materias a lo largo de la carrera. Por lo tanto, la Ingeniería en Sistemas de Información del Departamento de Ingeniería Industrial debe incluir en el currículo de prácticas profesionales un valor de 20 créditos que equivaldrían a 340 horas.

Para llevar a cabo esos requerimientos, se solicitó un espacio en el Departamento de Informática de la Universidad de Sonora, en el área de Redes y Telecomunicaciones del Edificio 8C. Es un área que llama mucho mi atención, porque mi enfoque está en la Redes y Telecomunicaciones, aparte que ya contaba con algo de experiencia, presentando servicio social en esta misma área.

1.1. Explicación del proyecto o actividad

La opción de elegir la unidad receptora, se realizó por el interés personal que se tiene hacia este rubro de Redes y Telecomunicaciones; y por los conocimientos que se pueden adquirir con los proyectos a desarrollar. Es un área donde se ponen en práctica, conocimientos teóricos obtenidos a lo largo de la carrera de Ingeniería en Sistemas de Información. Debido a que tengo experiencia en esta área, por haber realizado el servicio social, y adquirir conocimientos que se pueden aplicar en cualquier rubro de la sociedad y áreas de servicios, fueron factores para tomar esa decisión.

1.2. Objetivos generales

Aprender y aplicar metodologías de cómo resolver diversos tipos de problemas, y como brindar soluciones variadas en el área de redes y telecomunicaciones todo ello para mantener la infraestructura y correcto funcionamiento dentro de las instalaciones de la Universidad de Sonora. Todo el conocimiento adquirido servirá en un futuro desarrollo como profesionista.

El Departamento de Informática tiene como objetivo mantener el correcto funcionamiento y la infraestructura de la Universidad de Sonora y todos sus campus, en completo funcionamiento de conexión y telecomunicaciones. El practicante aprenderá metodologías, para brindar servicios a diversos problemas que se presenten y darles eficaz solución, manteniendo el correcto funcionamiento de la infraestructura de la Universidad.

El tiempo contemplado para cubrir el requerimiento curricular, y obtener experiencia en el área laboral y adquirir conocimientos aplicables a corto y largo plazo, fueron entre marzo y junio de 2015.

Los objetivos para el mantenimiento de las Redes y Telecomunicaciones son:

- ✓ Controlar los servidores institucionales.
- ✓ Ofrecer un correo electrónico institucional a alumnos, docentes y administrativos.
- ✓ Manejo eficiente, eficaz y seguro de la información que fluye en la institución.
- ✓ Administrar el ancho de banda en enlaces institucionales.
- ✓ Administrar los filtros de contenido.
- ✓ Administrar la seguridad perimetral e interior en la red.
- ✓ Administrar los enlaces institucionales.
- ✓ Ofrecer capacitación a usuarios de la red.
- ✓ Administrar videoconferencias.

1.3. Línea metodológica

Para cumplir con los objetivos planteados, las actividades de prácticas que se realizaron en el Departamento de Informática se basaron en las necesidades de los usuarios y el uso de información; y así lograr la comunicación. Las actividades más frecuentes que se desarrollaron para que el usuario, contara con el mejor servicio, y así facilitar la interconexión entre departamentos, oficinas, campus, entre otros, fueron las siguientes:

- Activación de puertos de Red, para acceso a internet.
- Instalación de certificados para red inalámbrica.
- Instalación de infraestructura (cableado estructurado).
- Instalación de teléfonos IP.
- Configuración de IP (Computadoras, impresoras, teléfonos).
- Configuración e instalación de switches.
- Mantenimiento y revisión de puntos de acceso.
- Activación de tarjetas para control de acceso.
- Mantenimiento a la infraestructura (Nodos de red).
- Apoyo en los distintos rubros (switchero, telefonía, red inalámbrica, cableado).

Estas actividades se desarrollarán a continuación, mostrando problemas cotidianos, y cómo se resolvieron a través de una metodología y las herramientas que se emplearon para llevar a cabo una solución.

2. DESCRIPCIÓN DEL CONTEXTO

La Dirección de Informática es una entidad creada con el fin de impulsar el desarrollo tecnológico y mantener la operación de la infraestructura de cómputo, comunicaciones y telecomunicaciones, instalada en la Universidad de Sonora, que permita el crecimiento sostenido y la optimización de la misma, con el fin de ofrecer herramientas de apoyo para un desarrollo educativo de

calidad, a través del uso eficiente de la tecnología y el establecimiento de una estructura humana calificada (<http://www.informatica.uson.mx/>).

Las instalaciones centrales y oficina de la Dirección de Informática se encuentran ubicadas en el Edificio 8C, Calle Ave. Sonora (figura 2.1).



Figura 2.1 Mapa de ubicación

2.1. Instalaciones

La Dirección de Informática se ubica en la Universidad de Sonora, que se encuentra en Blvd. Luis Encinas y Rosales S/N, Col. Centro, Hermosillo, Sonora, México (figura 2.1.1). El presente proyecto se basa, específicamente, en el área de redes y telecomunicaciones, que se sitúa en el segundo piso de las instalaciones. La mayoría de los trabajos realizados son en los demás departamentos de la Universidad, por lo que al área de redes se puede tomar como una base de preparación antes de salir a realizar dichos trabajos.



Figura 2.1.1 Edificio 8C, Dirección de Informática

La Dirección de Informática se divide en 3 áreas:

Soporte Técnico, son responsables de brindar mantenimiento preventivo y correctivo a los equipos de cómputo propiedad de la Universidad de Sonora.

Sistemas de Información, son responsables del análisis, diseño, implementación y mantenimiento de los sistemas de información de la Universidad de Sonora.

Redes y Telecomunicaciones, son responsables de proporcionar servicios de conectividad a la red de telecomunicaciones de la Universidad de Sonora. Cada área tiene su equipamiento especial para los procesos específicos que se requieren llevar a cabo, aparte de un nodo central de servidores que es utilizado por todos los usuarios, pero que está a cargo de su mantenimiento por parte del área de redes.

2.2. Misión y operaciones

La misión de la Dirección de Informática consiste en Satisfacer con calidad y pertinencia la demanda de servicios de la comunidad Universitaria en materia

de tecnología informática como apoyo a sus funciones de docencia, investigación, extensión y divulgación, así como sus procesos de gestión administrativa (<http://redes.uson.mx/>).

Para lograr su Misión, la Dirección de Informática busca:

- Desarrollar, implementar y mantener los mejores servicios de información.
- Seleccionar, implementar y mantener la más avanzada y útil infraestructura de acceso, distribución, procesamiento y almacenamiento de información.
- Innovar continuamente los servicios que ofrece.
- Desarrollar y mantener una cultura de informática que la distinga.
- Desarrollar y mantener un ambiente de trabajo que genere satisfacción a su personal en el desempeño de sus actividades.

Específicamente centrado en el área de redes, sus principales reglas de operación consiste en:

I. Mantener la conectividad a la red universitaria (figura 2.2.1):

- Nodo central(MDF) al menos en un 99.9%
- Nodos de dorsal (IDF) al menos en un 98%
- Nodos de edificio al menos en un 90%

II. Brindar velocidad de conexión:

- En la Redes de Cableado brindar velocidad de conexión de 500 Mbps Full Dúplex por lo menos en el 98% de las salidas de red de cobre instaladas.
- En la Redes Inalámbrica brindar velocidad de conexión desde 2 hasta 54 Mbps por red inalámbrica (dependiendo de ubicación).

III. Cumplir con los tiempos establecidos para la atención de solicitudes (figura 2.2.2):

Equipo conectado a la red universitaria				
Cableado nuevo	Registro de la solicitud (PRTC01)	Revisar solicitud hasta entrega del proyecto al cliente (PRTC02 5.1 A 5.9)	Desde revisión de proyecto a notificación de terminación y reporte (Procedimiento PRTC03)	Tiempo total
	1 día	12 días	15 a 25 días (dependiendo del número de salidas)	28 a 38 días en total
Inalambrico	Registro de la solicitud (PRTC01)	Desde revisión de solicitud hasta analizar factibilidad de instalar AP (PRTC04 5.1 a 5.3)	Desde notificación del departamento hasta término (5.5 a 5.12)	Tiempo total
	1 día	2 días	1 a 5 días dependiendo del número de APs	4 a 8 días* *En caso de requerir cableado, se le suman de 4 a 6 días (el tiempo de mantenimiento de cableado)
Telefonía	Registro de la solicitud (PRTC01)	Revisión de la solicitud hasta enviar dictamen a departamento (PRTC06 5.1 a 5.2.)	Desde que el cliente cuenta con el material hasta notificar terminación (PRTC06 5.2.4 a 5.2.6)	Tiempo total
	1 día	10 días	De 5 a 10 días dependiendo del número de salidas y líneas	16 a 21 días

Figura 2.2.1 Tabla de tiempo, Equipo conectado a la red universitaria

Mantenimiento de Conectividad				
Mantenimiento de Cableado	Registro de la solicitud (PRTC01)	Desde revisión de solicitud hasta conexión del equipo (PRTC02 5.1 a 5.2.4)		Tiempo total
	1 día	3 a 5 días (dependiendo del número de salidas)		4 a 6 días
Inalambrico	Registro de la solicitud (PRTC01)	Desde notificación de fecha hasta término (PRTC04 5.7 a 5.12)		Tiempo total
	1 día	2 días		3 días
Telefonía	Registro de la solicitud (PRTC01)	Desde revisión de solicitud hasta término de reparación o envío de dictamen (PRTC06 5.3, 5.3.1, 5.3.4 y 5.3.5)	Desde que el cliente cuenta con el material hasta término de reparación (PRTC06 5.3.2 a 5.3.4)	Tiempo total
	1 día	1 a 5 días dependiendo si son reparables	1 a 5 días	2 a 6 días** ** En caso de requerir materiales o equipo, se le suman 1 a 5 días.

Figura 2.2.2 Tabla de tiempo, Mantenimiento de conectividad

2.3. Descripción de la Unidad Receptora

La Dirección de Informática está ubicada en un sitio concurrido dentro de la Universidad; es accesible y muchas personas ya tienen referencia de su ubicación gracias al estacionamiento multinivel de la Universidad que se encuentra justo en la parte posterior.

Como ya se mencionó antes, la Dirección de Informática se divide en 3 áreas: Soporte Técnico, Sistemas de Información, y Redes y Telecomunicaciones. En la figura 2.3.1 se muestra la administración general:

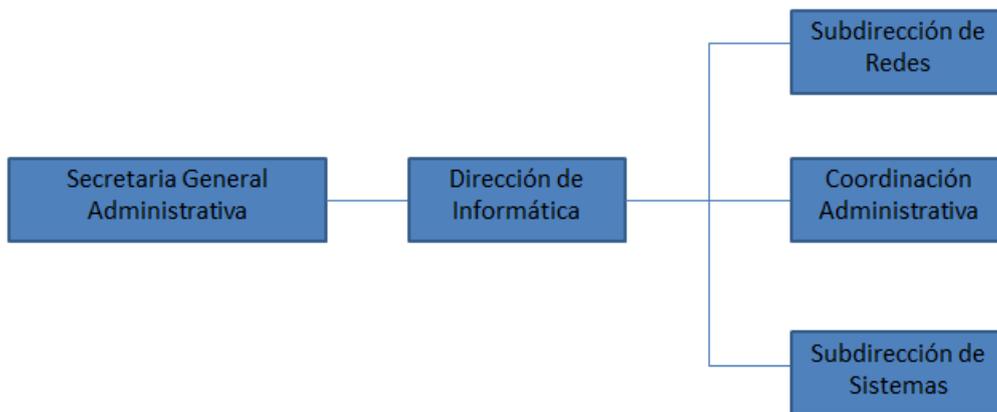


Figura 2.3.1 Organigrama administración general

Subdirección de Redes, Coordinación Administrativa y Subdirección de Sistemas tienen su propio organigrama; teniendo una vista de los diferentes puestos y de las diferentes actividades realizadas en las áreas (figura 2.3.2 y 2.3.3):

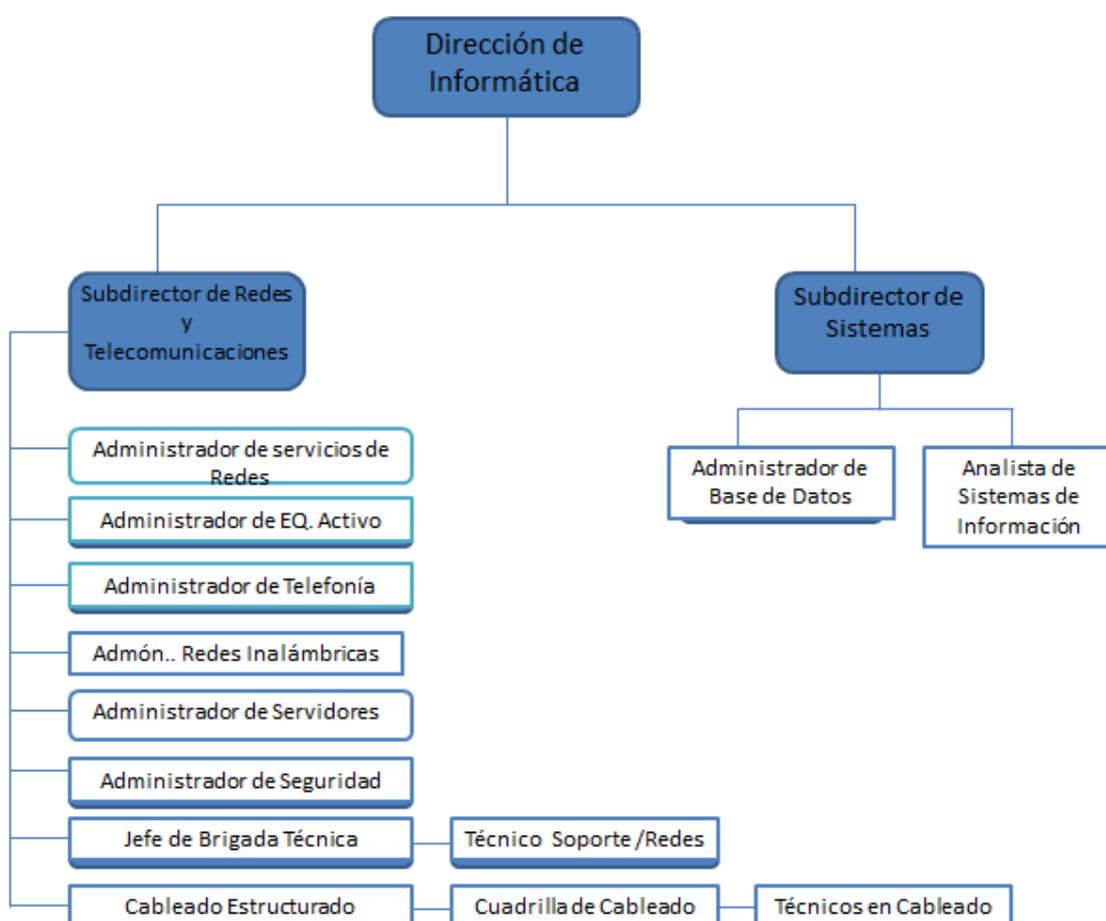


Figura 2.3.2 Organigrama de Redes y Sistemas

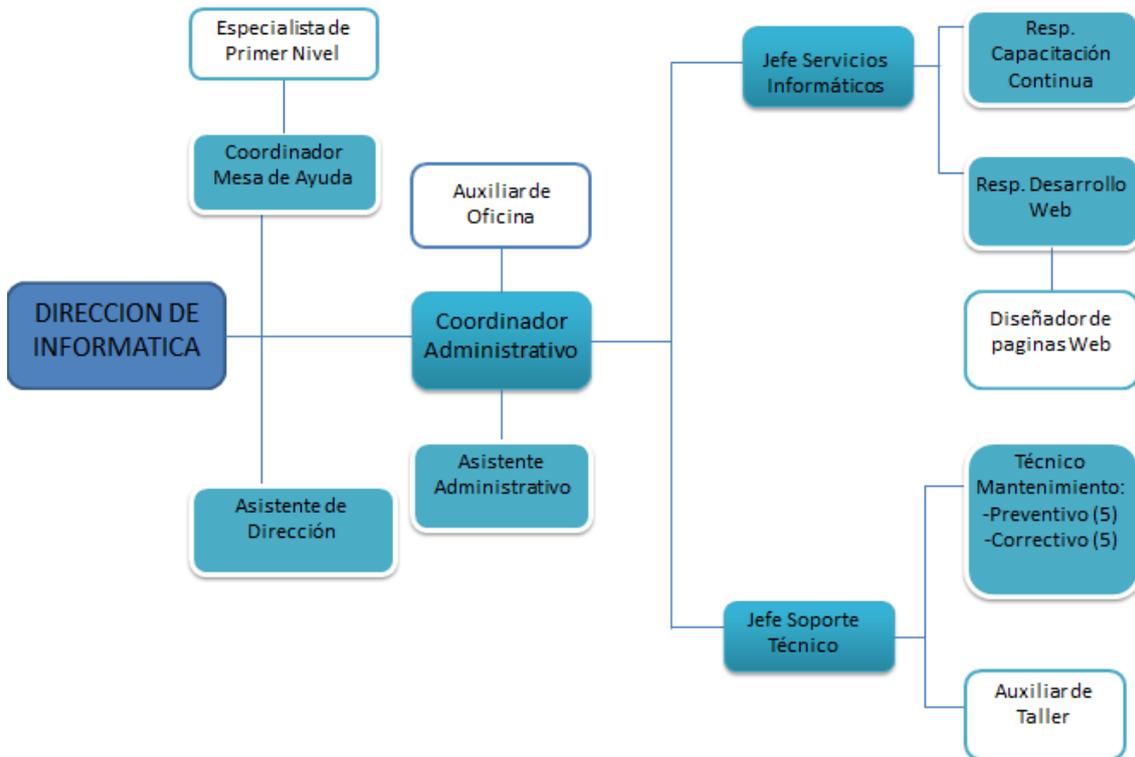


Figura 2.3.3 Organigrama Administrativo

3. FUNDAMENTO TEÓRICO DE HERRAMIENTAS Y CONOCIMIENTO.

Los conocimientos básicos que se deben de tener, son los que se adquieren en las materias de Redes de la carrera, son principalmente conocimientos teóricos, que se deben tener para ya profundizar en la práctica, a continuación mencionare algunas bases teóricas que se deben conocer y se deben estar familiarizadas.

- ✓ VLAN
- ✓ DHCP
- ✓ Trunking
- ✓ SNMP

- ✓ Tipos de cables de red
- ✓ Topologías de red
- ✓ LAN y WAN
- ✓ Conmutador o Switch
- ✓ Protocolo IEEE 802.1x

Todos estos conocimientos sirven para conocer cuáles son algunos componentes que conforman la red, tipos de red y conocimiento teórico para configuración de routers y switches.

VLAN es un acrónimo de Virtual LAN, red de área local virtual; es un método para crear redes lógicas independientes dentro de una misma red física.

Una VLAN (figura 3.1) consiste en dos redes de ordenadores que se comportan como si estuviesen conectados al mismo PCI, aunque se encuentren físicamente conectados a diferentes segmentos de una red de área local. Los administradores de red configuran las VLANs mediante hardware en lugar de software, lo que las hace extremadamente fuertes.

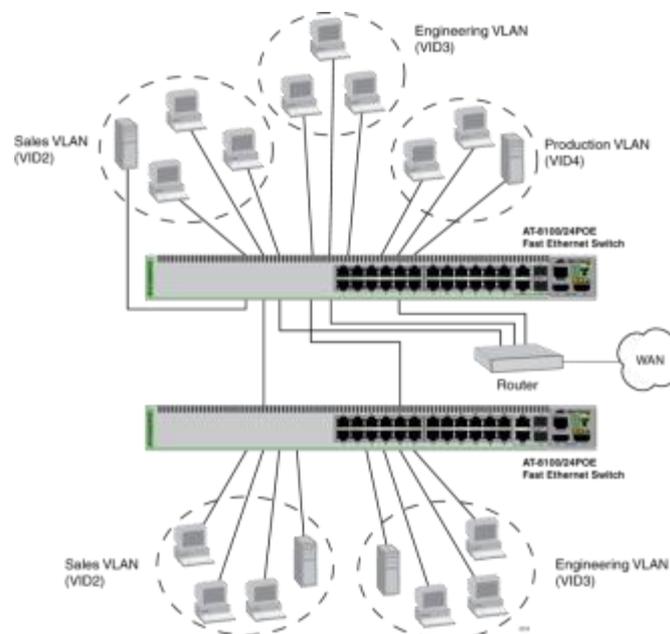


Figura 3.1 VLAN, En red switch HP

DHCP, significa Protocolo de configuración de host dinámico. Es un protocolo que permite que un equipo conectado a una red pueda obtener su configuración (principalmente, su configuración de red) en forma dinámica (es

decir, sin intervención particular). Sólo tiene que especificarle al equipo, mediante DHCP, que encuentre una dirección IP de manera independiente. El objetivo principal es simplificar la administración de la red.

El protocolo DHCP (figura 3.2) sirve principalmente para distribuir direcciones IP en una red, pero desde sus inicios se diseñó como un complemento del protocolo BOOTP (Protocolo Bootstrap), que se utiliza, por ejemplo, cuando se instala un equipo a través de una red (BOOTP se usa junto con un servidor TFTP donde el cliente encontrará los archivos que se cargarán y copiarán en el disco duro). Un servidor DHCP puede devolver parámetros BOOTP o la configuración específica a un determinado host.

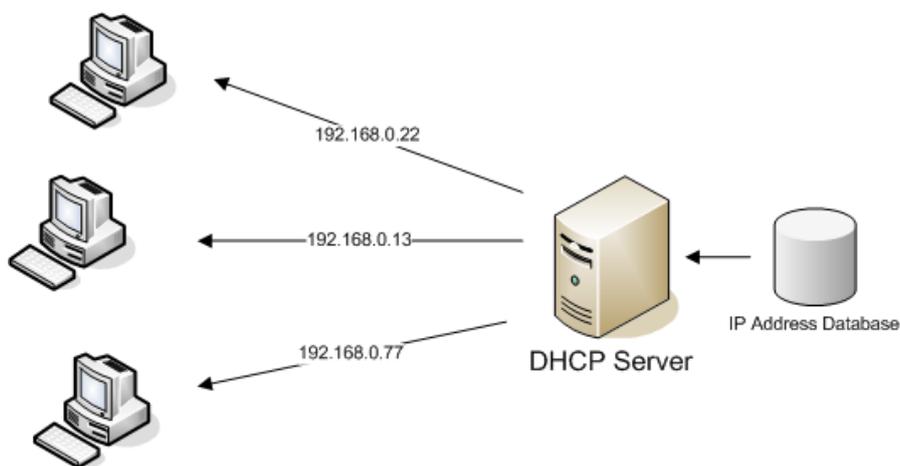


Figura 3.2 Servidor DHCP, IP Automática

Trunking (figura 3.3) es una función para conectar dos switches, routers o servidores, del mismo modelo o no, mediante 2 cables en paralelo en modo Full-Duplex. Así se consigue un ancho de banda del doble para la comunicación entre los switches. Esto permite evitar cuellos de botella en la conexión de varios segmentos y servidores. También permite aumentar la seguridad, disminuir la sobrecarga de trabajo sobre un mismo switch teniendo varias CP conectadas, disminuye gastos generales y permite tener separados grupos o áreas de trabajo. El protocolo es 802.1ad.

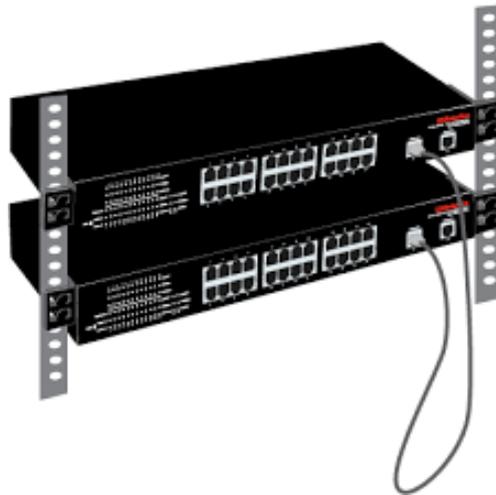


Figura 3.3 Trunking entre 2 switch, conectados por cross over

SNMP

El Protocolo simple de administración de redes (SNMP, Simple Network Management Protocol) es un estándar de administración de redes utilizado en redes TCP/IP.

SNMP (figura 3.4) proporciona un método de administración de hosts de redes como concentradores, puentes, enrutadores y equipos de servidor o estaciones de trabajo desde un equipo central donde se ejecuta software de administración de redes. SNMP realiza servicios de administración mediante una arquitectura distribuida de sistemas de administración y agentes.

Puesto que la administración de redes es fundamental para la administración de recursos y auditoría, SNMP puede utilizarse para:

- ✓ Configurar dispositivos remotos.
- ✓ Supervisar el rendimiento de la red.
- ✓ Detectar errores en la red o accesos inadecuados.
- ✓ Auditar el uso de la red.

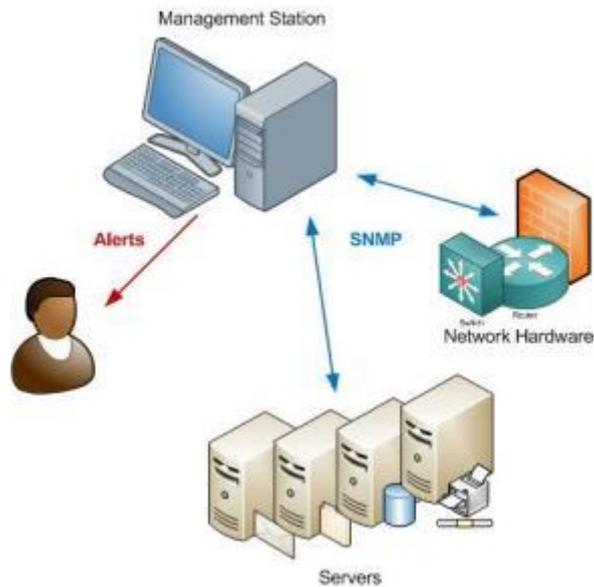


Figura 3.4 Protocolo SNMP, en TCP/IP

Tipos de cableado

- **Cable par trenzado**, como se muestra en la figura 3.5, está formado por dos hebras aisladas de hilo de cobre trenzado entre sí. Existen dos tipos de cables de par trenzado: par trenzado sin apantallar (unshielded twisted pair, UTP) y par trenzado apantallado (shielded twisted pair, STP). Éstos son los cables que más se utilizan en redes y pueden transportar señales en distancias de 100 metros.

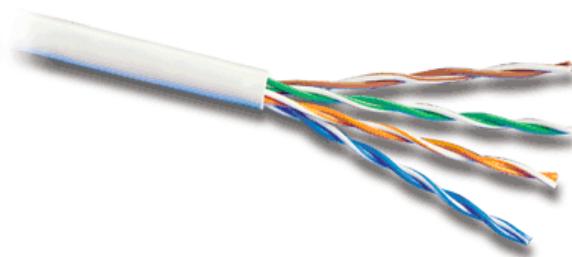


Figura 3.5 Tipo de cableado, par trenzado

- **Cable Coaxial**, como se muestra en la figura 3.6; está formado por un núcleo de hilo de cobre rodeado de un aislamiento, una capa de metal trenzado, y una cubierta exterior. El núcleo de un cable coaxial transporta las señales eléctricas que forman los datos. Este hilo del

núcleo puede ser sólido o hebrado. Existen dos tipos de cable coaxial: cable coaxial ThinNet (10Base2) y cable coaxial ThickNet (10Base5). El cableado coaxial es una buena elección cuando se transmiten datos a través de largas distancias y para ofrecer un soporte fiable a mayores velocidades de transferencia cuando se utiliza equipamiento menos sofisticado.

Cable Coaxial

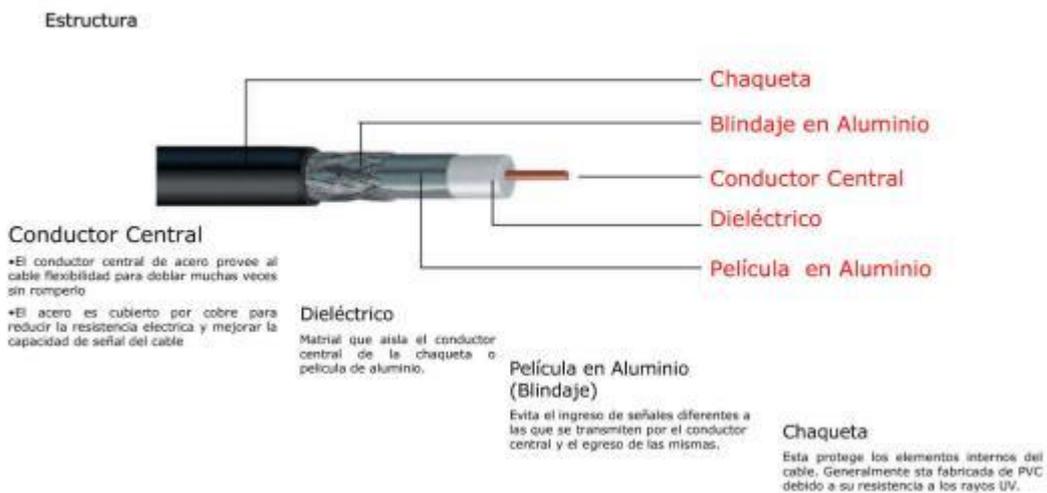


Figura 3.6 Cable coaxial, uso para grandes distancias.

- **Cable de Fibra Óptica** (figura 3.7), se utiliza para transportar señales de datos digitales en forma de pulsos modulados de luz. Como el cable de fibra óptica no transporta impulsos eléctricos, la señal no puede ser intervenida y sus datos no pueden ser robados. El cable de fibra óptica es adecuado para transmisiones de datos de gran velocidad y capacidad ya que la señal se transmite muy rápidamente y con muy poca interferencia. Un inconveniente del cable de fibra óptica es que se rompe fácilmente si la instalación no se hace cuidadosamente. Es más difícil de cortar que otros cables y requiere un equipo especial para cortarlo.



Figura 3.7 Fibra óptica

Topologías de Red, es la estructura de equipos, cables y demás componentes en una red. Es un mapa de la red física. El tipo de topología utilizada afecta al tipo y capacidades del hardware de red, su administración y las posibilidades de expansión futura.

La topología es tanto física como lógica:

- La topología física describe como están conectados los componentes físicos de una red.
- La topología lógica describe el modo en que los datos de la red fluyen a través de componentes físicos.

Existen cinco topologías básicas:

- Bus: Los equipos están conectados a un cable común compartido.
- Estrella: Los equipos están conectados a segmentos de cable que se extienden desde una ubicación central, o concentrador.
- Anillo: Los equipos están conectados a un cable que forma un bucle alrededor de una ubicación central. (figura 3.8)
- Malla: Los equipos de la red están conectados entre sí mediante un cable.
- Híbrida: Dos o más topologías usadas juntas.

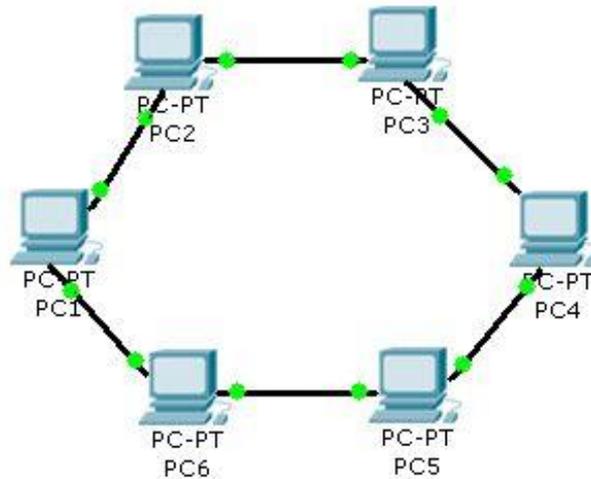


Figura 3.8 Topología en anillo, topología que se utiliza en la Universidad de Sonora.

LAN y WAN (figura 3.9); El término LAN (Local Area Network) alude a una red -a veces llamada subred- instalada en una misma sala, oficina o edificio. Los nodos o puntos finales de una LAN se conectan a una topología de red compartida utilizando un protocolo determinado.

Una red de área ancha o WAN (Wide Area Network) es una colección de LAN interconectadas. Las WAN pueden extenderse a ciudades, estados, países o continentes. Las redes que comprenden una WAN utilizan encaminadores (routers) para dirigir sus paquetes al destino apropiado. Los encaminadores son dispositivos hardware que enlazan diferentes redes para proporcionar el camino más eficiente para la transmisión de datos. Estos encaminadores están conectados por líneas de datos de alta velocidad, generalmente, líneas telefónicas de larga distancia, de manera que los datos se envían junto a las transmisiones telefónicas regulares.

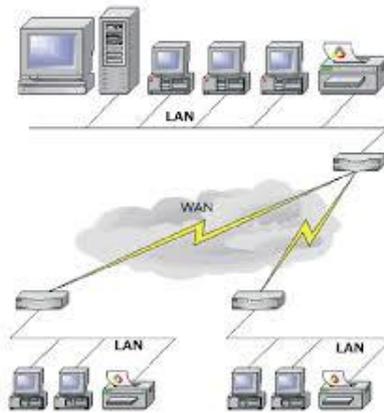


Figura 3.9 Lan y Wan

Conmutador o Switch, es un puente con múltiples puertos, es decir que es un elemento activo que trabaja en el nivel 2 del modelo OSI.

El conmutador (figura 3.10) analiza las tramas que ingresan por sus puertos de entrada y filtra los datos para concentrarse solamente en los puertos correctos (esto se denomina conmutación o redes conmutadas). Por consiguiente, el conmutador puede funcionar como puerto cuando filtra los datos y como concentrador (hub) cuando administra las conexiones.



Figura 3.10 Conmutador o switch D-Link

Protocolo IEEE 802.1x, es una norma para el control de acceso a una red basada en puertos. Es parte del grupo de protocolos IEEE 802 (IEEE 802.1) (figura 3.11). Permite la autenticación de dispositivos conectados a un

puerto LAN, estableciendo una conexión punto a punto o previniendo el acceso por ese puerto si la autenticación falla.

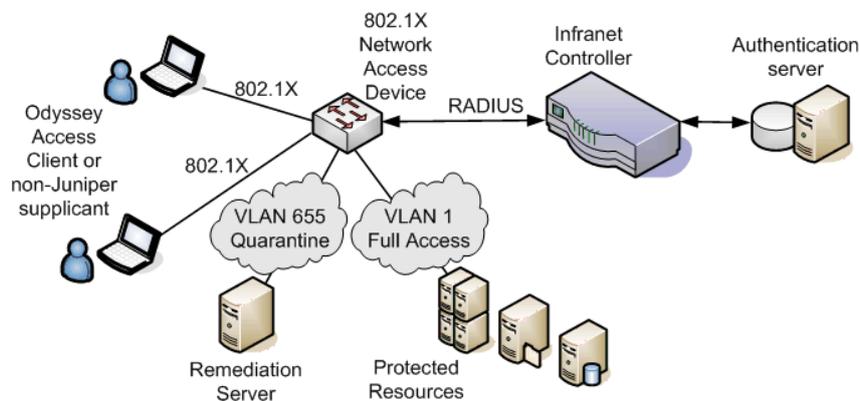


Figura 3.11 Conexión de Lan, Por medio de Protocolo IEEE 802.1x

802.1X está disponible en ciertos conmutadores de red y puede configurarse para autenticar nodos que están equipados con software suplicante. Esto elimina el acceso no autorizado a la red al nivel de la capa de enlace de datos.

4. DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES REALIZADAS.

Las actividades realizadas se cumplieron en lo estipulado, desde el 23 de marzo de 2015, hasta el 19 de junio de 2015. De lunes a viernes, con horario de 10:00 a 15:00, es decir, 5 Horas diarias.

La mayoría de actividades realizadas, se ejecutaban por medio de órdenes de servicio, que nuestro encargado nos hacía llegar, pero en mi caso no siempre fue así, cuando me asignaron al mantenimiento de nodos de red. Yo tomaba la decisión a qué lugar ir, dependiendo de la urgencia o más trabajo a realizar. Todo esto mediante un plan logístico, se planeaba y se llevaba a cabo el trabajo, si sobraba un poco de tiempo en el día, realizaba otras tareas, como apoyar a el encargado de Inalámbrico o telefonía.

Aquí se presentan las principales actividades desarrolladas que fueron:

- Activación de puertos
- Configuración de computadoras
- Revisión de todo lo relacionado con la red
- Apoyo para cableado
- Revisión de Access Point y configuración de equipo
- Mantenimiento de nodo
- Instalación, configuración, actualización y armado de switches

A continuación se describen a detalle estas actividades y se muestran algunos ejemplos de lo realizado durante mis prácticas profesionales.

ACTIVACIÓN DE PUERTOS

En varias ocasiones durante mis prácticas, se realizó la activación de puertos. La activación de puertos es una tarea que consiste en conectar puerto-patch panel al switch, que es el dispositivo que nos provee de internet. (Todo esto en el Rack). Primero se acude al área específica donde se encuentra el puerto a activar. Este puerto se encuentra cableado, Ya sea a través de la infraestructura (Aéreo o subterráneo) hasta llegar al rack. Ya en el rack se identifica el puerto en el Patch panel (figura 4.1) y se conecta al switch. Y el

puerto se activa y se vuelve utilizable. El puerto por lo general se encuentra etiquetado, lo que hace que el trabajo sea más sencillo, si no es así, al puerto se le conecta un generador de tonos, y se le aplica un tono, que sigue al patch cord y así se vuelve identificable en el patch panel, y prosigue a conectarse al switch (figura 4.2). Y con el probador Fluke se corrobora que el puerto se encuentre activo, por medio de la lectura de líneas en el dispositivo.



Figura 4.1 Patch panel, Panel de conexiones

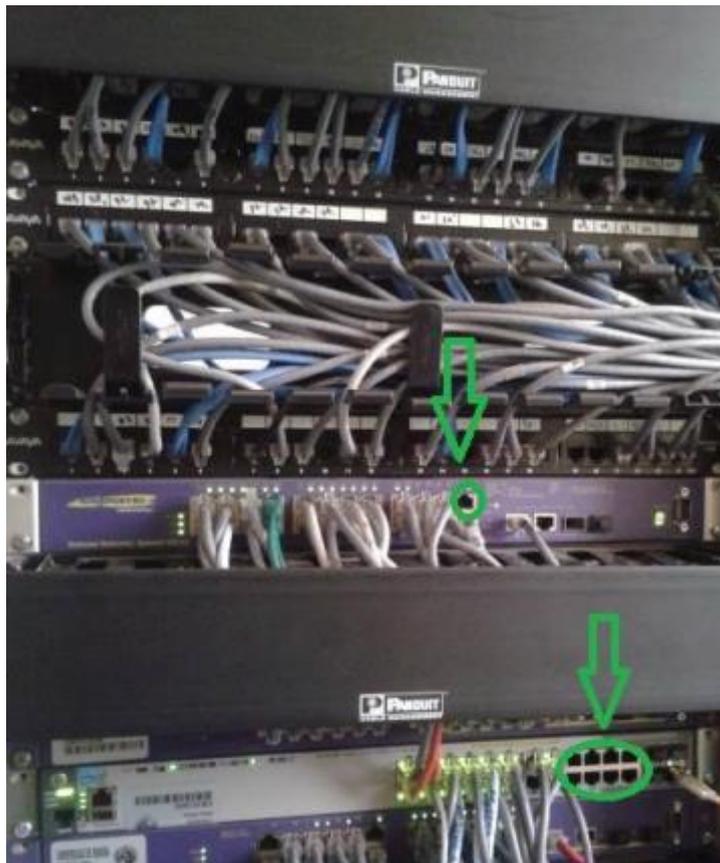


Figura 4.2 Puertos disponibles en switch Extreme 250-24 t

Probador Fluke es una herramienta utilizada por los técnicos de redes, para identificar inmediatamente los fallos en la instalación de cableado. Fluke (figura 4.3) es el probador que detecta el funcionamiento de líneas (cables) y permite certificar las instalaciones de cableado.

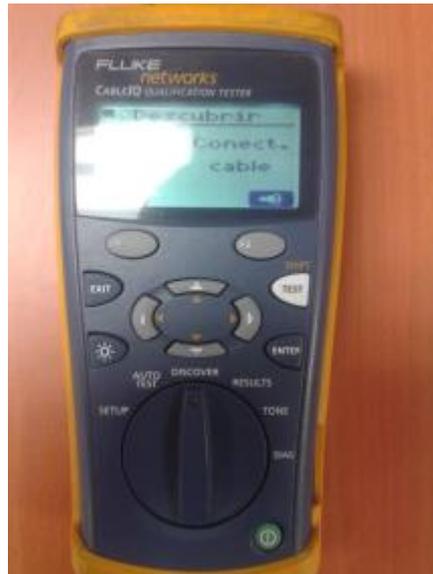


Figura 4.3 Probador Fluke Networks

Generador de tonos (figura 4.4) es una herramienta utilizada para rastrear e identificar cables. Es sencillo de utilizar, se conecta sobre cierto puerto o cable que se quiera identificar y se presiona un botón, en su parte superior. La búsqueda se realiza con la “pluma” o buscador. Que al hacer contacto con el cable o puerto, emite el sonido. Lo que indica que ha sido encontrado.



Figura 4.4 Generador de tonos y pluma

Rack (figura 4.5) es el soporte metálico destinado a alojar equipamiento electrónico, informático y de comunicaciones. Las medidas para la anchura están normalizadas para que sean compatibles de distintos fabricantes. También son llamados bastidores, cabinas, gabinetes o armarios.



Figura 4.5 Rack

CONFIGURACIÓN DE COMPUTADORAS

En varias ocasiones se llevó a cabo la configuración de computadoras. Con configuración, se refiere a poner los equipos en red, en este caso configurando la IP de las computadoras. La IP de las computadoras, se configura siguiendo estos pasos: 1.- Entramos al adaptador de red de nuestra computadora; 2.- Se elige por lógica, la red alámbrica; 3.- Se elige el protocolo de Internet IPv4 y se comienza a configurar. (figura 4.6)

Configuración de IP:

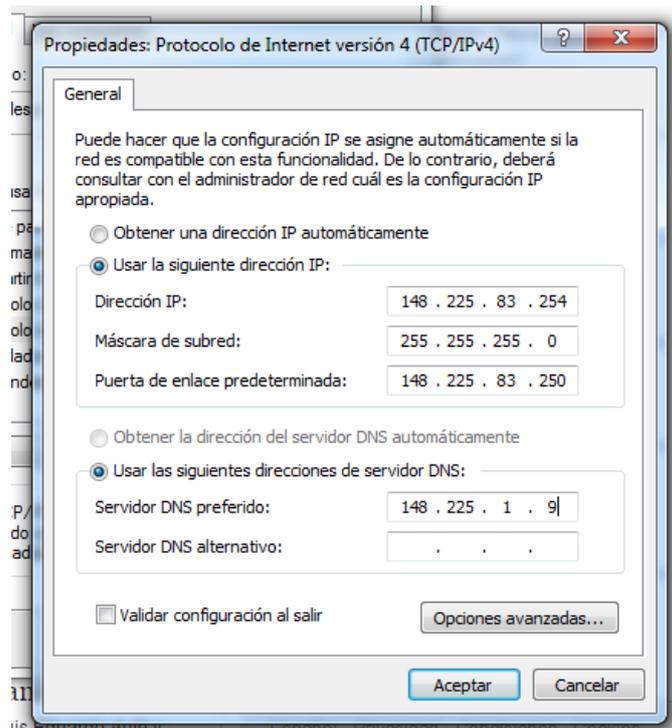


Figura 4.6 Ventana del adaptador, configuración de IP

Como se observa en la Figura, Lo único que difiere en las direcciones IP, es la red (en este caso 83) y en si la asignación del propio IP (en este caso 254), lo demás es igual en cada asignación. La red depende de la VLAN que se le haya asignado al switch, a donde esté conectado la computadora, de ahí se configura la red.

Para corroborar que una computadora tiene internet lanzamos un “ping” (figura 4.7) a través del CMD, al DNS del servidor, que anteriormente fue configurado.

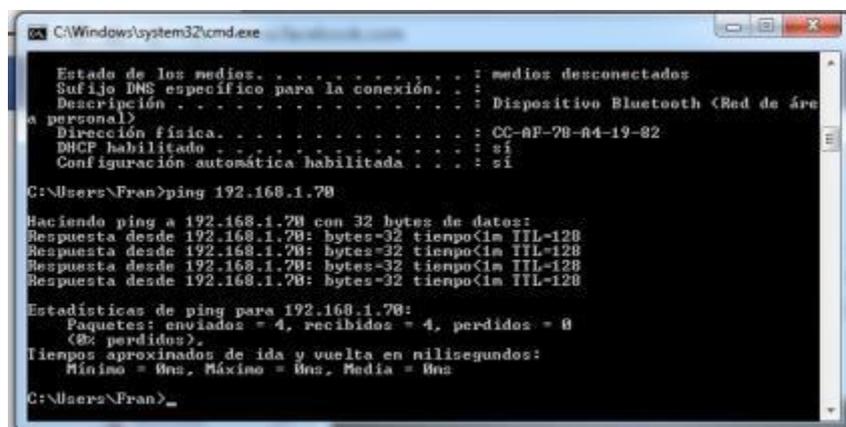


Figura 4.7 CMD, Ping al DNS, verificación de Internet

REVISIÓN CON TODO LO RELACIONADO CON LA RED

Esta actividad se realizaba constantemente, fui asignado a Gerardo Villarreal, que es el encargado del inventario y del buen estado de la infraestructura de red (mantenimiento), mi nuevo rol se centró en el mantenimiento de los nodos de Red de la Universidad de Sonora, y en la revisión de todos los componentes de la red, con el fin de encontrar problemas e inventariar los equipos y la infraestructura de red. Como lo había mencionado anteriormente en este documento, ya se contaba con conocimiento y experiencia en el funcionamiento de los equipos de red, por lo que me fue asignada esta tarea de revisión y mantenimiento para un correcto funcionamiento de la red.

Dispositivos e infraestructura que se supervisa en cada revisión:

Nodo de red (figura 4.8) es un punto de intersección, conexión o unión de varios elementos que confluyen en el mismo lugar.



Figura 4.8 Nodo de Red

Access Point (AP) (figura 4.9), es un punto de acceso inalámbrico en una red de computadoras, es un dispositivo de red que interconecta equipos de comunicación alámbrica para formar una red inalámbrica que interconecta dispositivos móviles o tarjetas de red inalámbricas.



Figura 4.9 Access Point ARUBA (AP), Punto de Acceso Inalámbrico

Telefonía IP (figura 4.10) es una tecnología que permite integrar en una misma red - basada en protocolo IP - las comunicaciones de voz y datos. Muchas veces se utiliza el término de redes convergentes o convergencia IP, aludiendo a un concepto un poco más amplio de integración en la misma red de todas las comunicaciones (voz, datos, video, etc.).



Figura 4.10 Teléfono IP, HP

Cableado, Escalerillas y caja de puertos



Figura 4.11 Escalerillas, cableado de Edificio

APOYO PARA CABLEADO

En esta actividad se brindó apoyo a la cuadrilla de cableado, el trabajo a desarrollar, era la instalación de puertos de red (figura 4.12) en un cubículo nuevo. Para instalar estos puertos es necesario cablear, desde el punto de instalación, hasta el patch panel, una vez pasado el patch cord, se tiene que ponchar el cable, depende para que se vaya a utilizar este mismo (cable cruzado, cable directo, coaxial, entre otros), en esta ocasión era un puerto para computadora, por lo que se decidió la técnica de cable directo. Una vez elegida se procede al acomodo de líneas en el Jack RJ45, y se finaliza al poncharlo, al ponchar los puertos requeridos, se acomodan en la caja la cual queda instalada. Así mismo se activan los puertos y quedan utilizables.



Figura 4.12 Instalación de puertos de Red, Caja de puertos

Jack RJ45 (figura 4.13) es un conector de forma semi-rectangular con 8 terminales, que se utilizan para interconectar computadoras y crear redes de datos de área local (LAN - red de computadoras cercanas interconectadas entre sí). Se les llama puertos porque permiten la transmisión de datos entre un la red (periférico), con las computadoras.

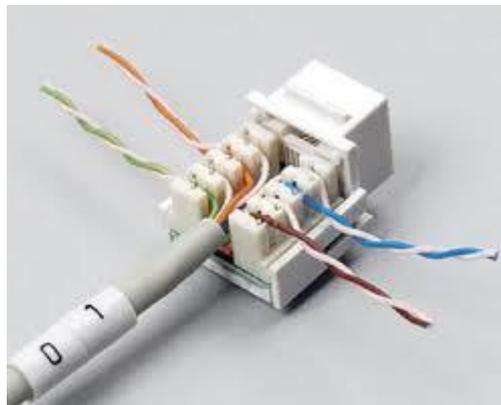


Figura 4.13 Jack RJ45

Una herramienta que es indispensable a la hora de cablear se trata de la ponchadora de impacto (figura 4.14), es una herramienta de punción con carga de resorte utilizado para empujar los hilos entre los pins de metal, permitiendo pelar al mismo tiempo el revestimiento del cable. Esto asegura una buena conexión eléctrica del cable con los pins que se encuentran dentro del Jack. La herramienta de punción también corta cualquier exceso de alambre.



Figura 4.14 Ponchadora de impacto

REVISIÓN DE ACCESS POINT Y CONFIGURACIÓN DE EQUIPO

En esta actividad se brindó apoyo al encargado de Red Inalámbrica; Homero Borgo, esta actividad tenía como fin la instalación del certificado de red inalámbrica, para utilizar la red de maestros. Dicho certificado se genera por medio de una cuenta previamente asignada a la persona, en el departamento de Informática. Al instalarse el certificado, el usuario puede navegar utilizando la señal de los Access Point (AP). Y Se revisó AP en el mismo sitio, para checar su correcto funcionamiento. Para revisar la potencia del AP se utiliza una aplicación llamada ARUBA Utilities (figura 4.15), que detecta los AP cercanos y nos muestra cómo trabaja, si la intensidad que nos arroja esta aplicación es correcta, el AP, no presenta problema alguno, pero si la señal es poco, entonces habrá que acomodar las antenas verticalmente, esto para generar más señal.

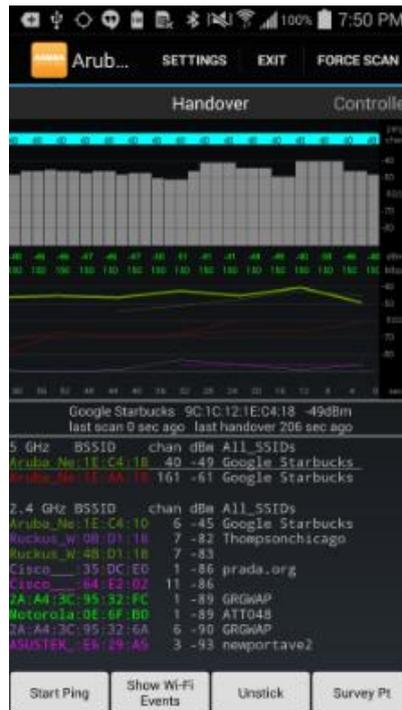


Figura 4.15 Aruba Utilities, Aplicación de detección de AP's

MANTENIMIENTO DE NODO DE RED

Esta actividad se refiere al Proyecto de mantenimiento al que fui asignado. Los nodos de red se convirtieron en mi principal punto de trabajo, en mi estancia de horas laboradas. Principalmente para el mantenimiento de los nodos, utilizaba diversas herramientas, como lo es el Probador Fluke, Organizadores y tapaderas (figura 4.16), Patch cord, entre otros. Con mantenimiento también se refiere al espacio físico del Rack y del área donde se encuentra ubicado, además de esto, tomaba nota y observaciones que hacía, y las reportaba con Gerardo Villarreal, para realizar posibles mejoras a los equipos y espacio en general. Un ejemplo de mantenimiento de nodo de red se puede observar en la figura 4.17. Esta tarea no era sencilla ya que existen nodos principales (ver anexo) con los que se debe trabajar con mucho cuidado, para no dejar varios edificios sin red.



Figura 4.16 Organizador y tapadera Panduit

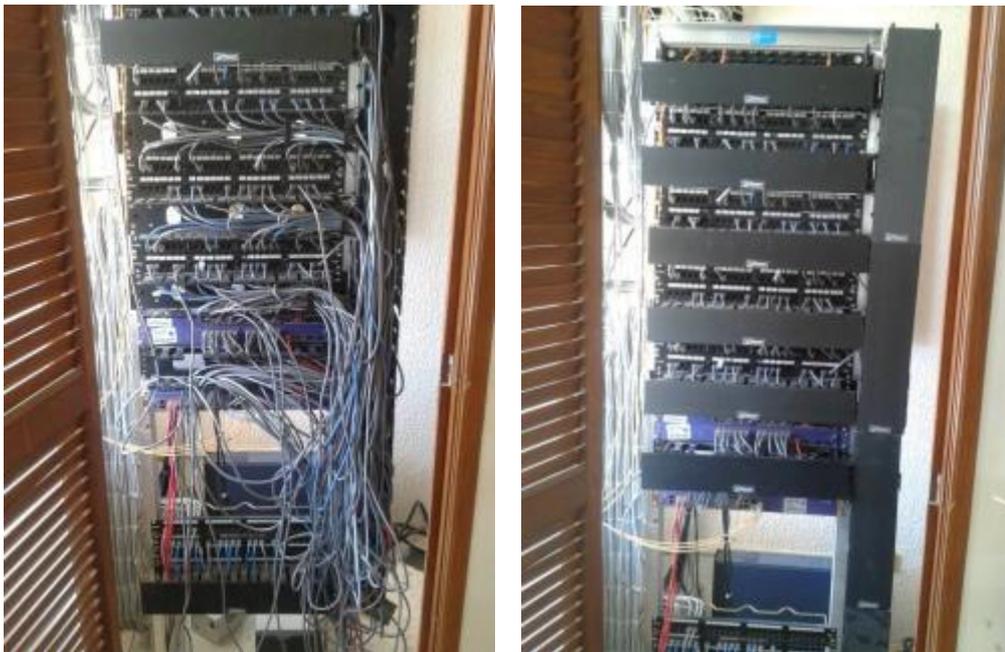


Figura 4.17 Ejemplo de mantenimiento de nodo de red

INSTALACIÓN, CONFIGURACIÓN, ACTUALIZACIÓN Y ARMADO DE SWITCHES

En esta actividad se apoyaba a switcheo, tanto en instalación, configuración, actualización y armado de switches. Configuración y actualización dependiendo

si era switch extreme o HP. En este caso se configuraron switch Extreme 250-24t (figura 4.18) para instalación temporal. Primero se describirá el proceso de configuración; esto son los comandos con los que un switch Extreme 250-24t, queda configurado para su utilización.

- configure default ipaddress 148.225.64.244/24
- configure iproute add default 148.225.54.250
- configure snmp sysname SW-5R-Indust-64.244
- configure snmp delete community readonly all
- configure snmp delete community readwrite all
- configure snmp add community readonly AA225AA
- configure snmp add community readwrite EE225EE
- configure snmp add community readwrite EE225AA

Estos comandos ponen el switch en red y permiten a través de la lectura y escritura que sea legible.

Una vez configurado el switch se instala, en este caso, el switch era de instalación temporal para un evento; por lo que no era necesario instalarlo en el Rack, se tiro cable, y se tomó señal de un puerto para darle vida al switch, que previamente se había configurado con la red.



Figura 4.18 Switch Extreme 250-24t

También se actualizaron, switches HP (figura4.20), son nuevos y se implementarán en la Universidad de Sonora. La conexión se lleva a cabo por consola y se utiliza el programa PuTTY (figura 4.19) para la actualización.

```

base | foglight | hosts | monitor | rep_perf | rsync | storage | upgrade | vacs
top - 15:24:38 up 137 days, 5:33, 1 user, load average: 0.72, 0.30, 0.28
Tasks: 203 total, 2 running, 201 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
Cpu(s): 0.3%us, 20.5%sy, 0.0%ni, 78.8%id, 0.3%wa, 0.0%hi, 0.0%si, 0.0%st
Mem: 895068k total, 815900k used, 79168k free, 16000k buffers
Swap: 1507320k total, 202248k used, 1305072k free, 132856k cached

  PID USER      PR  NI  VIRT  RES  SHR  S  %CPU  %MEM    TIME+  COMMAND
 8122 mbm      16   0 522m 488m 1092  R  18.9  55.9   9036:57  tmux
 4551 root     18   0 10252 644   580  S   0.3   0.1   69:34.05  hald-addon-stor
    1 root     15   0 10372 564   528  S   0.0   0.1    0:04.66  init
    2 root      RT  -5   0     0     0  S   0.0   0.0    0:00.00  migration/0
    3 root     34  19   0     0     0  S   0.0   0.0    0:00.54  ksoftirqd/0
    4 root     10  -5   0     0     0  S   0.0   0.0    3:10.75  events/0
    5 root     10  -5   0     0     0  S   0.0   0.0    1:22.11  khelper
   14 root     10  -5   0     0     0  S   0.0   0.0    0:00.01  kthread
   18 root     10  -5   0     0     0  S   0.0   0.0    0:18.69  kblockd/0
   19 root     20  -5   0     0     0  S   0.0   0.0    0:00.00  kacpid
  177 root     20  -5   0     0     0  S   0.0   0.0    0:00.00  cqueue/0
  180 root     20  -5   0     0     0  S   0.0   0.0    0:00.00  khubd
  182 root     10  -5   0     0     0  S   0.0   0.0    0:00.00  kseriod

[base] 0-itu1 1 itu1 (2.0*top) 3 itu1 4 itu1 [ 08/22 15:24:39 ]

```

Figura 4.19 Actualización de Switch HP, Utilizando PuTTY



Figura 4.20 Switches HP, con POE (Power Over Ethernet) incluido

ACTIVACIÓN DE TELÉFONO IP

En esta actividad se requería conectar un teléfono IP, siendo que estos teléfonos necesitan corriente eléctrica para funcionar, el cable del patch panel que conecta al teléfono debe estar conectado a un switch que soporte Poe (Power over Ethernet) o puede utilizar un adaptador 3COM (figura 4.21) que convierta un simple patch cord a uno con PoE.



Figura 4.21 Adaptador 3COM, Energía alterna para conexión de teléfonos IP

PoE elimina la necesidad de utilizar tomas de corriente en las ubicaciones del dispositivo alimentado y permite una aplicación más sencilla de los sistemas de alimentación ininterrumpida (SAI) para garantizar un funcionamiento las 24 horas del día, 7 días a la semana.

Se configura el teléfono una vez que tenga poder para así asignarle IP, el número de extensión, la red en la que se ubicara, etc. Después se conecta con un patch cord, desde el teléfono hasta el equipo de cómputo para que este pueda entrar a red.

5. ANÁLISIS DE LA EXPERIENCIA ADQUIRIDA EN LA REALIZACIÓN DE LAS PRÁCTICAS PROFESIONALES.

Como ya se sabe hoy en día la tecnología es indispensable para la vida diaria, en el hogar o en el trabajo. Esto fue de gran importancia para mí ya que como estudiante de ingeniería en sistemas de la información es una gran motivación, involucrarme en todos estos aspectos de las tecnologías de la información, en el Área de Redes de la Universidad de Sonora, ya que brinda este tipo de servicios hacia la Universidad, para mantener el correcto funcionamiento de la infraestructura de red.

Este punto describe todo lo aprendido respecto al tiempo de estancia profesional en la Dirección de Informática, Área de Redes. A continuación se detalla el análisis del proyecto en general, las metas y su cumplimiento, las actividades realizadas y la metodología utilizada.

5.1. ANÁLISIS GENERAL DEL PROYECTO

Las prácticas profesionales me dejaron una gran experiencia, a conocer sobre cómo se labora en una área de servicios, relacionados con la carrera de Ingeniería en Sistemas de Información. Trabajar en ese equipo, en esta estancia, fue muy enriquecedor en lo personal y laboral, no solo aprendes a desarrollar tus aptitudes y conocimientos, sino también a tener mejor trato con las personas; ya que es una área de servicio y lo más importante son los usuarios. El equipo de trabajo se presta para el crecimiento del practicante y aprender de todo un poco, ya sea switcheo, red inalámbrica, telefonía o cableado estructurado, siempre mostrando entusiasmo al momento de que se generaba una duda. El trabajo en el área es bastante organizado, los servicios se llevan a cabo por medio de órdenes, que se van atendiendo a cómo van llegando o dependiendo de la urgencia de algunas. Cada quien reconoce sus

labores y se especializan en ellas, para desarrollar un correcto desempeño y mantener a flote el correcto funcionamiento de la Red y el bienestar universitario.

5.2. ANÁLISIS DE LOS OBJETIVOS DE LAS PRÁCTICAS PROFESIONALES

En lo personal, el objetivo de las prácticas profesionales, es conocer cómo desarrollarse en el mundo laboral, y empaparse de conocimiento que servirá en un futuro para desarrollarte en alguna empresa y servir a la sociedad. No es posible saber todo, por eso cada área tiene un especialista, que se debe enfocar en un solo trabajo, La elección de la organización, en específico el área de redes, siempre ha sido de mi agrado y ahora que he terminado las prácticas sigo pensando lo mismo y es un área donde me gustaría desarrollarme laboralmente y servir a la sociedad.

5.3. ANÁLISIS DE ACTIVIDADES REALIZADAS

Como ya se mencionaron anteriormente, las actividades realizadas que se desarrollaron son constantes, al día a día, y como practicante se aprende un poco más, al realizar cada una de ellas, ya que no son los mismos problemas a resolver, en ocasiones la orden está mal redactada por el usuario en cuestión, y el trabajo es distinto a realizar, pero como practicante y prestador de un servicio, se hace uso del conocimiento y la experiencia para solucionar los problemas. La experiencia se desarrolla trabajando día a día, y resolviendo los problemas, con distintos tipos de solución. Estas órdenes son un ciclo de nunca acabar, un trabajo diario a desarrollar. Mediante estas actividades adquieres conocimiento de cableado estructurado, telefonía y un poco de red inalámbrica. Switcheo se desarrolla, leyendo y aprendiendo sobre comandos, practicando

con los routers, configurando, es trabajo inteligente y de administración de la red.

5.4. ANÁLISIS DE METODOLOGÍA UTILIZADA

Las líneas metodologías utilizadas en las estancia de prácticas profesionales, en mi caso, había sido teoría. Toda esta teoría se ve en clase, pero sin ningún tipo de práctica, hasta que al momento de llegar a una empresa donde lo primordial es la aplicación de estas teorías a la realidad, es cuando uno como practicante y estudiante, entiende muchas cosas. En el área de redes estas teorías se vuelven cotidianas, todos los días estas en contacto con VLAN, con problemas de cableado, y con conocimientos aplicables en la configuración de routers.

6. CONCLUSIONES

Las prácticas profesionales me han dejado una gran experiencia en cómo se desarrolla el trabajo en el ámbito profesional y mucho aprendizaje, en distintos ámbitos del área de redes; como lo son cableado estructurado, switcheo, red inalámbrica y telefonía. No solo se crece en aprendizaje, sino también en el ámbito personal. Aprender a convivir en un grupo de trabajo y apoyar en lo que se es requerido, e igual retroalimentarse.

Aprendí mucho sobre cómo solucionar problemas, que solo llevándolos a la práctica se pueden resolver, tengo una noción muy diferente, a cuando entré al Área de Redes. Siento que adquirí experiencia en cómo desarrollarte en un ambiente laboral, y en el trato con las personas. Y ahora me doy cuenta que el trabajo en equipo y la comunicación lo es todo para una empresa.

El sistema de órdenes es asignado por un especialista, a los distintos sectores del área dependiendo de lo que se requiera solucionar, ya sea, cableado, telefonía, soporte, entre otros. Cuando la orden se atiende se cierra y se guarda en expediente, Si el trabajo no se realiza por el área que fue asignado, se transfiere la orden a el sitio que emplea ese trabajo para darle solución.

En la subdirección de Informática, y en todo el Departamento de Informática, tienen muy bien planeado el trabajo a realizarse, es una organización muy competitiva y brindan servicios de calidad. Cada persona se especializa en el trabajo que debe realizar.

7. RECOMENDACIONES

Algunas recomendaciones para los siguientes practicantes es que se involucren desde que empiecen sus prácticas y que se comprometan al proyecto que les asignen o elijan, que den su mejor esfuerzo y que aprendan lo más que puedan de las experiencias. Todo el equipo de trabajo es bastante accesible y puedes contar con ellos para cualquier duda, todo el tiempo deben estar a disposición para trabajar. Teniendo ese empeño diario, en el lapso de estancia, lograrás aprender muchas cosas nuevas y entenderás mucho sobre las teorías que ves en clase.

8. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Dirección de Informática: <http://www.informatica.uson.mx/>

Redes y Telecomunicaciones, UNISON: <http://redes.uson.mx/>

Conocimientos básicos de Redes:

<http://www.angelfire.com/pro/edcanj/Redes.htm>

Protocolos de redes: http://www.ecured.cu/index.php/Protocolos_de_redes

Manual Configuración Switch Extreme:

<http://extrcdn.extremenetworks.com/wp-content/uploads/2014/02/summitpubs.pdf>

Configuración Switch HP:

<http://www.juanfelipe.net/node/167>

ANEXOS

NODOS PRINCIPALES, UNISON:

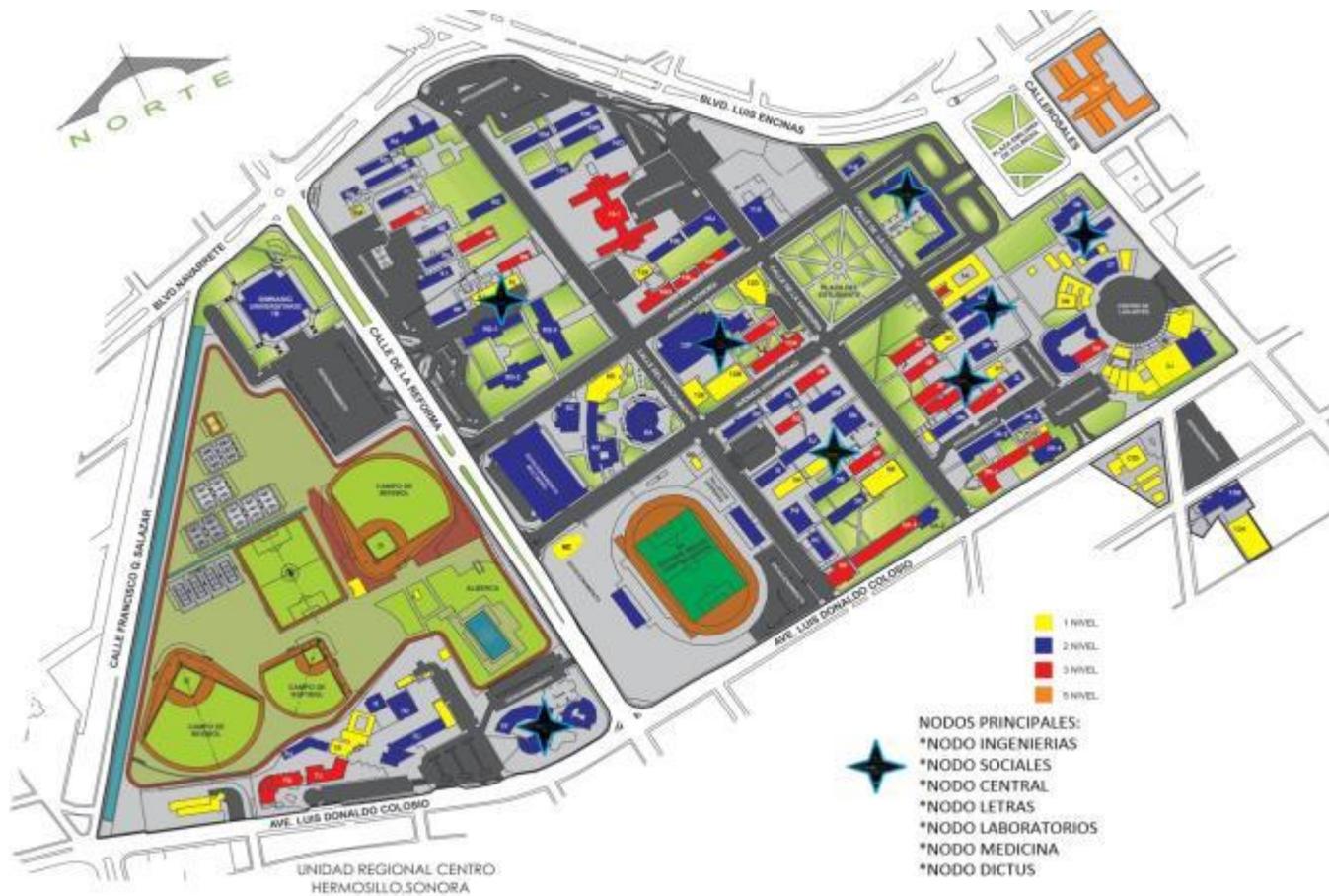


Figura. Nodos principales

La simbología de los niveles mencionados en la figura de nodos principales, hace referencia a la infraestructura del Edificio, ya sea el número de pisos con que estos cuenten. Y la simbología de nodos principales se refiere a los nodos no específicamente, si no en la manzana que se encuentran.